

⑬ 日本国特許庁 (JP)

① 実用新案出願公開

⑫ 公開実用新案公報 (U)

昭59-193487

⑤ Int. Cl.<sup>3</sup>  
A 63 F 9/00

識別記号

庁内整理番号  
8102-2C

④ 公開 昭和59年(1984)12月22日

審査請求 有

(全 1 頁)

⑭ ダブルドラムスロットマシン

東京都北区岩淵町28-6 株式会  
社北電子内

① 実 願 昭58-89145

⑦ 出 願 人 株式会社北電子

② 出 願 昭58(1983)6月13日

東京都北区岩淵町28-6

③ 考 案 者 綾部征四郎

⑧ 代 理 人 弁理士 田辺徹

## ⑥ 実用新案登録請求の範囲

回転ドラムに描かれた絵柄を組合せることによりゲームを行うスロットマシンにおいて、ドラム停止手段の操作により回転ドラムを停止させることができる第1スロット部と、遊戯者の意思によらず自動的に回転ドラムが停止する第2スロット部とを有することを特徴とするダブルドラムスロ

ットマシン。

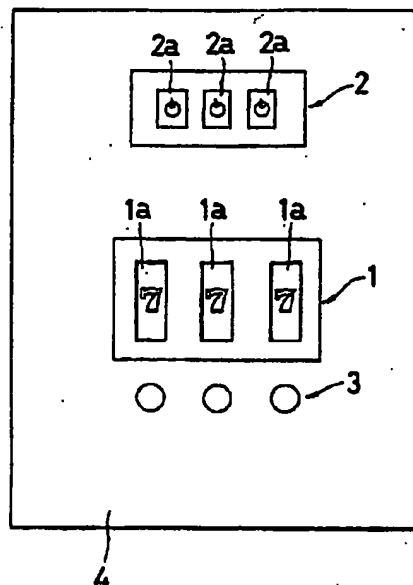
## 図面の簡単な説明

第1図は本考案のダブルドラムスロットマシンの一例を示す概略正面図である。

1……第1スロット部、2……第2スロット部、

3……ドラム停止手段、4……正面。

第1図



BEST AVAILABLE COPY

May 04 04 02:32p

MCR PATENT SERVICE INC

703 415 0638

P.9

公開実用 昭和59-33487

① 日本国特許庁 (JP)

① 実用新案出願公開

② 公開実用新案公報 (U)

昭59-193487

④ Int. Cl.  
A 63 F. 9/00

識別記号

庁内整理番号  
8102-2C

④ 公開 昭和59年(1984)12月22日

審査請求 有

(全 頁)

③ ダブルドラムスロットマシン

東京都北区岩淵町28-6 株式会  
社北電子内

出願 昭58-89145

出願人 株式会社北電子

出願 昭58(1983)6月13日

東京都北区岩淵町28-6

発明者 横部征四郎

代理人 弁護士 田辺 徹

PTO 97-2019

S.T.I.C. Translations Branch

## 明 細 書

## 1. 考案の名称

ダブルドラムスロットマシン

## 2. 実用新案登録請求の範囲

回転ドラムに描かれた絵柄を組合せることによりゲームを行うスロットマシンにおいて、ドラム停止手段の操作により回転ドラムを停止させることができる第1スロット部と、遊戯者の意思によらず自動的に回転ドラムが停止する第2スロット部とを有することを特徴とするダブルドラムスロットマシン。

## 3. 考案の詳細な説明

本考案はダブルドラムスロットマシンに関するものである。

従来のスロットマシンには回転ドラムが一組しか設けられていなかった。このため、従来のスロットマシンでは遊戯内容が単純で、面白さに今ひとつ欠けるものであった。

本考案は上記の実情に鑑みてなされたもので、遊戯内容が複雑で面白く遊戯者が飽きな



802

実附59-193487

公開実用 昭和59- 93487

いダブルドラムスロットマシンを提供すること  
を目的とするものである。

本考案のダブルドラムスロットマシンはドラム停止手段の操作により回転ドラムを停止させることができる第1スロット部と、遊戯者の意思によらず自動的に回転ドラムが停止する第2スロット部とを有する構成にしたことを特徴とするものである。

本考案のダブルドラムスロットマシンは、上記のように遊戯者の技術が影響する第1スロット部と、偶然性に富んだ第2スロット部とを有しているので、遊戯内容が複雑になり大変面白いものである。

以下、図面を参照して本考案の好適な実施例について説明する。

第1図は本考案のダブルドラムスロットマシンの一例を示すもので、正面4に第1スロット部1と第2スロット部2が設けられている。

第1スロット部1及び第2スロット部2は



それぞれ複数の回転ドラム 1a 及び 2a によって構成されている。図示例では回転ドラム 1a 及び 2a の数はそれぞれ 3 個ずつ設けられているが、これに限定されない。4 個でもその他の個数でもかまわない。

第 1 スロット部 1 は、遊戯者の意思によって停止させることができる。すなわち、各回転ドラム 1a の下方にはそれぞれドラム停止手段 3 が設けられている。図示例ではドラム停止手段 3 として停止ボタンが使用されている。ドラム停止手段 3 を操作することにより対応する回転ドラム 1a を停止させることができる。

一方、第 2 スロット部 2 の回転ドラム 2a は遊戯者の意思によらず自動的に停止する。もちろん、回転ドラム 2a の絵柄の組合せは人為的に操作されるものではなく、誰にも予想できない。

回転ドラム 1a 及び 2a は従来のものとかわりない。また、回転ドラム 1a を停止させ



公開入用 昭和59—

153487

る機構も従来のものとかわりない。

図示例では、第1スロット部1の上方に第2スロット部2が設けられているが、この位置関係に限定されない。逆でもよい。第1スロット部1と第2スロット部2の設置位置は任意である。

遊戯者は、例えば次のようにして本考案のダブルドラムスロットマシンで遊ぶ。

まず、遊戯者はメダルをメダル投入口（図示せず）に入れ、スタートレバー（図示せず）により第1スロット部1の各回転ドラム1aを回転させる。そして、各ドラム停止手段3を操作して各回転ドラム1aを自分の意思により停止させる。回転ドラム1aが全て停止したところで、第2スロット部2の各回転ドラム2aが自動的に回転し始め、一定時間経過後に各回転ドラム2aはそれぞれ自動的に停止する。こうして、第1スロット部1の絵柄の組合せと第2スロット部2の絵柄の組合せにより、当り判定が行われ、所定枚数のメ

ダルが払い戻される。

第2スロット部2の各回転ドラム2aの回転開始、回転停止のタイミングは、上記のものだけに限定されるものではなく他にも種々考えられる。

#### 4. 図面の簡単な説明

第1図は本考案のダブルドラムスロットマシンの一例を示す概略正面図である。

1・・・第1スロット部

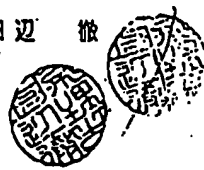
2・・・第2スロット部

3・・・ドラム停止手段

4・・・正面

実用新案登録出願人 株式会社 北電子

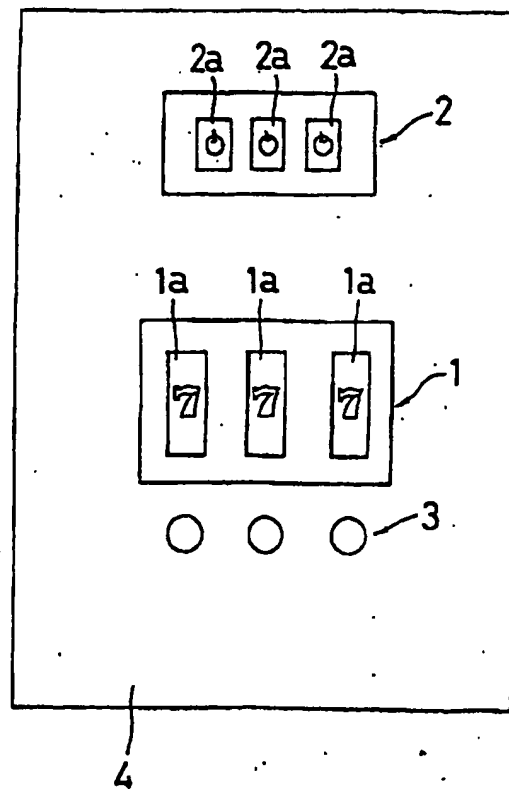
代理人 弁理士 田辺 徹



公開実用 昭和59-

19348

第1図



80

実用59-193



**JAPANESE UTILITY MODEL LAID-OPEN PUBLICATION(JP-U)**  
**No. 59-193487**

Title: DOUBLE DRUM SLOT MACHINE

Application No.: 58-89145

Filed on: June 13, 1983

Laid open to public on: December 22, 1984

Inventor(s): Seishiro AYABE

Applicant(s): Kita Electronics Co., Ltd.

Agent: Patent Attorney Toru TANABE

**1. Explanation of Construction**

A slot machine has a first slot section 1 constituted by three reels 1a and a second slot section 2 constituted by three reels 2a. At least one coin is inserted, to effect an operation of a start lever. The reels 1a of the first slot section 1 are responsively started to be rotated. The reels 1a are stopped by pushing stop buttons 3, respectively. When the first slot section 1 is stopped, the second slot section is driven. The reels 2a are stopped automatically a predetermined time after. The game is judged according to a combination of symbols appearing in the first slot section 1 and a combination of symbols appearing in the second slot section 2.

**2. Explanation of Difference from the Present Invention**

In the reference, for a normal game, the first and second slot sections 1 and 2 are both driven. The reference does not disclose that the second slot section 2 is driven to play a bonus game. In the present invention, the first reel set is utilized for the normal game, and the specific reels are utilized for the bonus game. The reference does not disclose that the window frame for the specific reels illuminates during the play of the bonus game.

May 04 04 02:31p

MCR PATENT SERVICE INC

703 415 0638

P.2

PTO 97-2019 ✓

CY=JP DATE=19841222 KIND=U  
PN=59193487

DOUBLE DRUM SLOT MACHINE  
[Daburu doramu surotto mashin]

Seishiro Ayabe

UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE  
Washington, D.C. March 1997

Translated by: Diplomatic Language Services, Inc.

PUBLICATION COUNTRY (19): JP  
DOCUMENT NUMBER (11): 59193487  
DOCUMENT KIND (12): U  
(13):  
PUBLICATION DATE (43): 19841222  
PUBLICATION DATE (45):  
APPLICATION NUMBER (21): 58089145  
APPLICATION DATE (22): 19830613  
ADDITION TO (61):  
INTERNATIONAL CLASSIFICATION (51): A63F 9/00  
DOMESTIC CLASSIFICATION (52):  
PRIORITY COUNTRY (33):  
PRIORITY NUMBER (31):  
PRIORITY DATE (32):  
INVENTOR (72): AYABE, SEISHIRO  
APPLICANT (71): KITA ELECTRONICS CO., LTD.  
TITLE (54): DOUBLE DRUM SLOT MACHINE  
FOREIGN TITLE (54A): DABURU DORAMU SUROOTTO MASHIN

### Specifications

1. Title of the Proposal

Double drum slot machine

2. Claim

A double drum slot machine characterized by the fact that in a slot machine that performs games by combining designs drawn on rotating drums, it has a first slot part in which rotating drums can be stopped by operating a drum stopping means, and a second slot part in which rotating drums stop automatically without regard for the intention of the player.

3. Detailed Specifications

This proposal pertains to a double drum slot machine.

In previous slot machines, only a single assembly of rotating drums was installed. As a result, in previous slot machines, the game content was simple and lacked any further interest.

This proposal was developed upon reflecting on the situation described above. The purpose of this invention is to offer a double drum slot machine that has a complicated and interesting game content and catches the interest of the player.

The double drum slot machine of this proposal is characterized by the fact that it has a first slot part in which rotating drums can be stopped by operating a drum stopping means, and a second slot part in which rotating drums stop automatically without regard for the intention

of the player.

Because, as described above, the double drum slot machine of this proposal has the above-mentioned first slot part that is affected by the skill of the player and a second slot part that is rich in chance, this makes game content complicated and very interesting.

Below, an ideal embodiment of this proposal is explained with reference to the appended figure.

Figure 1 shows one example of the double drum slot machine of this proposal. First slot part (1) and second slot part (2) are installed on front surface (4).

First slot part (1) and second slot part (2) are comprised of rotating drums (1a) and (2a), respectively. In the example shown, the number of rotating drums (1a) and (2a) is three each. However, this number is not limited to three, but may be four or any other number.

First slot part (1) can be stopped intentionally by the player. That is, drum stopping means (3) is installed beneath each rotating drum (1a). In the example shown, stop buttons are used as drum stopping means (3). By operating drum stopping means (3), the corresponding rotating drum (1a) can be stopped.

On the other hand, rotating drums (2a) of second slot part (2) stop automatically without regard for the intention of the player. Needless to say, the combination of designs on rotating drums (2a) is not operated by human means, and no one can predict how they will turn out.

Rotating drums (1a) and (2a) are no different from previous rotating drums. In addition, the mechanism that stops rotating drums (1a) is also no different from previous mechanisms.

In the example shown, second slot part (2) is installed above first slot part (1). However, this proposal is not limited to this positional relationship, but may be the reverse of this. The positional relationship between first slot part (1) and second slot part (2) may be any relationship desired.

The player plays the double drum slot machine of this proposal, for example, as follows:

First, the player inserts a medal in a medal entry slot (not shown) and rotates rotating drums (1a) of first slot part (1) by a start lever (not shown). In addition, the player operates each drum stopping means (3) to stop each rotating drum (1a) according to his or her intention. When all rotating drums (1a) have stopped, rotating drums (2a) of second slot part (2) start rotating automatically, and after a set time has elapsed, each rotating drum (2a) stops automatically. The combination of designs in first slot part (1) obtained in this way is evaluated according to the combination of designs in second slot part (2), and a particular number of medals is returned to the player.

The timing of starting and stopping rotation by rotating drums (2a) of second slot part (2) is not limited to that described above, and other timings may be considered.

#### 4. Key to Figure

Figure 1 is a schematic front elevation that shows one example of the double drum slot machine of this proposal.

1 ... first slot part

2 ... second slot part

3 ... drum stopping means

4 ... front surface

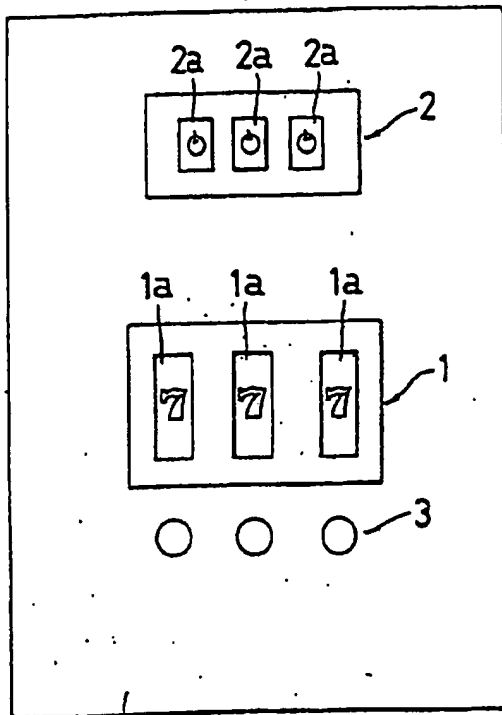


Figure 1

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER: \_\_\_\_\_**

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**



# BEST AVAILABLE COPY

May 04 04 02:32p

MCR PATENT SERVICE INC

703 415 0638

p.9

公開実用 昭和59— 33487

① 日本国特許庁 (JP)

① 実用新案出願公開

② 公開実用新案公報 (U)

昭59—193487

④ Int. Cl.  
A 63 F. 9/00

識別記号

庁内整理番号  
8102-2C

④ 公開 昭和59年(1984)12月22日

審査請求 有

(全 頁)

③ ダブルドラムスロットマシン

東京都北区岩淵町28-6 株式会社北電子内

出願 昭58-89145

出願人 株式会社北電子

出願 昭58(1983)6月13日

東京都北区岩淵町28-6

発明者 横部征四郎

代理人 弁護士 田辺 融

PTO 97-2019

S.T.I.C. Translations Branch

## 明 細 書

## 1. 考案の名称

ダブルドラムスロットマシン

## 2. 実用新案登録請求の範囲

回転ドラムに描かれた絵柄を組合せることによりゲームを行うスロットマシンにおいて、ドラム停止手段の操作により回転ドラムを停止させることができる第1スロット部と、遊戯者の意思によらず自動的に回転ドラムが停止する第2スロット部とを有することを特徴とするダブルドラムスロットマシン。

## 3. 考案の詳細な説明

本考案はダブルドラムスロットマシンに関するものである。

従来のスロットマシンには回転ドラムが一組しか設けられていなかった。このため、従来のスロットマシンでは遊戯内容が単純で、面白さに今ひとつ欠けるものであった。

本考案は上記の実情に鑑みてなされたもので、遊戯内容が複雑で面白く遊戯者が飽きな



802

実開59-193487

**公開実用 昭和59-193487**

いダブルドラムスロットマシンを提供することを目的とするものである。

本考案のダブルドラムスロットマシンはドラム停止手段の操作により回転ドラムを停止させることができる第1スロット部と、遊戯者の意思によらず自動的に回転ドラムが停止する第2スロット部とを有する構成にしたことを特徴とするものである。

本考案のダブルドラムスロットマシンは、上記のように遊戯者の技術が影響する第1スロット部と、偶然性に富んだ第2スロット部とを有しているので、遊戯内容が複雑になり大変面白いものである。

以下、図面を参照して本考案の好適な実施例について説明する。

第1図は本考案のダブルドラムスロットマシンの一例を示すもので、正面4に第1スロット部1と第2スロット部2が設けられている。

第1スロット部1及び第2スロット部2は

それぞれ複数回転ドラム 1 a 及び 2 a によって構成されている。図示例では回転ドラム 1 a 及び 2 a の数はそれぞれ 3 個ずつ設けられているが、これに限定されない。4 個でもその他の個数でもかまわない。

第 1 スロット部 1 は、遊戯者の意思によって停止させることができる。すなわち、各回転ドラム 1 a の下方にはそれぞれドラム停止手段 3 が設けられている。図示例ではドラム停止手段 3 として停止ボタンが使用されている。ドラム停止手段 3 を操作することにより対応する回転ドラム 1 a を停止させることができる。

一方、第 2 スロット部 2 の回転ドラム 2 a は遊戯者の意思によらず自動的に停止する。もちろん、回転ドラム 2 a の絵柄の組合せは人為的に操作されるものではなく、誰にも予想できない。

回転ドラム 1 a 及び 2 a は従来のもものとかわりない。また、回転ドラム 1 a を停止させ



公開特用 昭和59—

153487

る機構も従来のものとかわりない。

図示例では、第1スロット部1の上方に第2スロット部2が設けられているが、この位置関係に限定されない。逆でもよい。第1スロット部1と第2スロット部2の設置位置は任意である。

遊戯者は、例えば次のようにして本考案のダブルドラムスロットマシンで遊ぶ。

まず、遊戯者はメダルをメダル投入口（図示せず）に入れ、スタートレバー（図示せず）により第1スロット部1の各回転ドラム1aを回転させる。そして、各ドラム停止手段3を操作して各回転ドラム1aを自分の意思により停止させる。回転ドラム1aが全て停止したところで、第2スロット部2の各回転ドラム2aが自動的に回転し始め、一定時間経過後に各回転ドラム2aはそれぞれ自動的に停止する。こうして、第1スロット部1の絵柄の組合せと第2スロット部2の絵柄の組合せにより、当り判定が行われ、所定枚数のメ

ダルが払い戻される。

第2スロット部2の各回転ドラム2aの回転開始、回転停止のタイミングは、上記のものだけに限定されるものではなく他にも種々考えられる。

#### 4. 図面の簡単な説明

第1図は本考案のダブルドラムスロットマシンの一例を示す概略正面図である。

1・・・第1スロット部

2・・・第2スロット部

3・・・ドラム停止手段

4・・・正面

実用新案登録出願人 株式会社 北電子

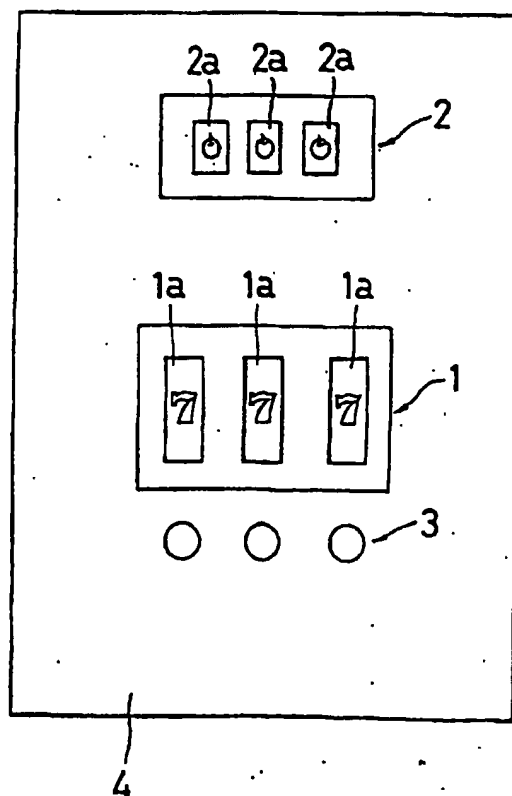
代理人 弁理士 田辺 徹



公開実用 昭和59-

19348

第1図



80

実用59-193

**JAPANESE UTILITY MODEL LAID-OPEN PUBLICATION(JP-U)**  
**No. 59-193487**

Title: DOUBLE DRUM SLOT MACHINE

Application No.: 58-89145

Filed on: June 13, 1983

Laid open to public on: December 22, 1984

Inventor(s): Seishiro AYABE

Applicant(s): Kita Electronics Co., Ltd.

Agent: Patent Attorney Toru TANABE

**1. Explanation of Construction**

A slot machine has a first slot section 1 constituted by three reels 1a and a second slot section 2 constituted by three reels 2a. At least one coin is inserted, to effect an operation of a start lever. The reels 1a of the first slot section 1 are responsively started to be rotated. The reels 1a are stopped by pushing stop buttons 3, respectively. When the first slot section 1 is stopped, the second slot section is driven. The reels 2a are stopped automatically a predetermined time after. The game is judged according to a combination of symbols appearing in the first slot section 1 and a combination of symbols appearing in the second slot section 2.

**2. Explanation of Difference from the Present Invention**

In the reference, for a normal game, the first and second slot sections 1 and 2 are both driven. The reference does not disclose that the second slot section 2 is driven to play a bonus game. In the present invention, the first reel set is utilized for the normal game, and the specific reels are utilized for the bonus game. The reference does not disclose that the window frame for the specific reels illuminates during the play of the bonus game.



May 04 04 02:31p

MCR PATENT SERVICE INC

703 415 0638

P.2

PTO 97-2019 ✓

CY=JP DATE=19841222 KIND=U  
PN=59193487

DOUBLE DRUM SLOT MACHINE  
[Daburu doramu surotto mashin]

Seishiro Ayabe

UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE  
Washington, D.C. March 1997

Translated by: Diplomatic Language Services, Inc.

PUBLICATION COUNTRY (19): JP  
DOCUMENT NUMBER (11): 59193487  
DOCUMENT KIND (12): U  
(13):  
PUBLICATION DATE (43): 19841222  
PUBLICATION DATE (45):  
APPLICATION NUMBER (21): 58089145  
APPLICATION DATE (22): 19830613  
ADDITION TO (61):  
INTERNATIONAL CLASSIFICATION (51): A63F 9/00  
DOMESTIC CLASSIFICATION (52):  
PRIORITY COUNTRY (33):  
PRIORITY NUMBER (31):  
PRIORITY DATE (32):  
INVENTOR (72): AYABE, SEISHIRO  
APPLICANT (71): KITA ELECTRONICS CO., LTD.  
TITLE (54): DOUBLE DRUM SLOT MACHINE  
FOREIGN TITLE [54A]: DABURU DORAMU SUROTTO MASHIN

### Specifications

1. Title of the Proposal

Double drum slot machine

2. Claim

A double drum slot machine characterized by the fact that in a slot machine that performs games by combining designs drawn on rotating drums, it has a first slot part in which rotating drums can be stopped by operating a drum stopping means, and a second slot part in which rotating drums stop automatically without regard for the intention of the player.

3. Detailed Specifications

This proposal pertains to a double drum slot machine.

In previous slot machines, only a single assembly of rotating drums was installed. As a result, in previous slot machines, the game content was simple and lacked any further interest.

This proposal was developed upon reflecting on the situation described above. The purpose of this invention is to offer a double drum slot machine that has a complicated and interesting game content and catches the interest of the player.

The double drum slot machine of this proposal is characterized by the fact that it has a first slot part in which rotating drums can be stopped by operating a drum stopping means, and a second slot part in which rotating drums stop automatically without regard for the intention

of the player.

Because, as described above, the double drum slot machine of this proposal has the above-mentioned first slot part that is affected by the skill of the player and a second slot part that is rich in chance, this makes game content complicated and very interesting.

Below, an ideal embodiment of this proposal is explained with reference to the appended figure.

Figure 1 shows one example of the double drum slot machine of this proposal. First slot part (1) and second slot part (2) are installed on front surface (4).

First slot part (1) and second slot part (2) are comprised of rotating drums (1a) and (2a), respectively. In the example shown, the number of rotating drums (1a) and (2a) is three each. However, this number is not limited to three, but may be four or any other number.

First slot part (1) can be stopped intentionally by the player. That is, drum stopping means (3) is installed beneath each rotating drum (1a). In the example shown, stop buttons are used as drum stopping means (3). By operating drum stopping means (3), the corresponding rotating drum (1a) can be stopped.

On the other hand, rotating drums (2a) of second slot part (2) stop automatically without regard for the intention of the player. Needless to say, the combination of designs on rotating drums (2a) is not operated by human means, and no one can predict how they will turn out.

Rotating drums (1a) and (2a) are no different from previous rotating drums. In addition, the mechanism that stops rotating drums (1a) is also no different from previous mechanisms.

In the example shown, second slot part (2) is installed above first slot part (1). However, this proposal is not limited to this positional relationship, but may be the reverse of this. The positional relationship between first slot part (1) and second slot part (2) may be any relationship desired.

The player plays the double drum slot machine of this proposal, for example, as follows:

First, the player inserts a medal in a medal entry slot (not shown) and rotates rotating drums (1a) of first slot part (1) by a start lever (not shown). In addition, the player operates each drum stopping means (3) to stop each rotating drum (1a) according to his or her intention. When all rotating drums (1a) have stopped, rotating drums (2a) of second slot part (2) start rotating automatically, and after a set time has elapsed, each rotating drum (2a) stops automatically. The combination of designs in first slot part (1) obtained in this way is evaluated according to the combination of designs in second slot part (2), and a particular number of medals is returned to the player.

The timing of starting and stopping rotation by rotating drums (2a) of second slot part (2) is not limited to that described above, and other timings may be considered.

#### 4. Key to Figure

Figure 1 is a schematic front elevation that shows one example of the double drum slot machine of this proposal.

1 ... first slot part

2 ... second slot part

3 ... drum stopping means

4 ... front surface

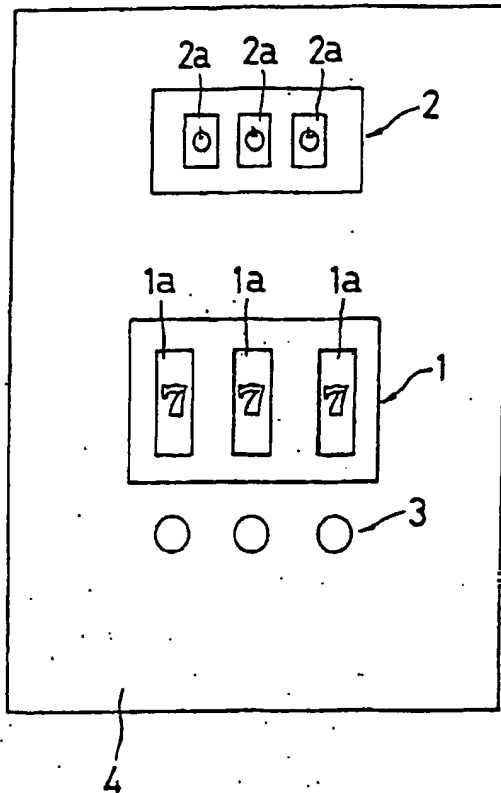


Figure 1

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**